



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ

Номер регистрации (свидетельства):
2016661960

Дата регистрации: 26.10.2016

Номер и дата поступления заявки:
2016619375 06.09.2016

Дата публикации: 20.11.2016

Авторы:

Газейкина Анна Ивановна (RU),
Киркор Мария Александровна (RU)

Правообладатель:

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Уральский государственный педагогический
университет» (RU)

Название программы для ЭВМ:

Программа «Игра "Потерянная шляпа"»

Реферат:

Программа представляет собой игру-платформер и состоит из нескольких уровней, которые открываются по мере прохождения игры. Суть игры заключается в поиске главным героем утерянной шляпы. Уровень считается пройденным, если собраны все предметы, находящиеся на нем. Начиная с первого уровня в игре появляются «враги», которые преграждают путь и атакуют героя. При запуске игры открывается главное меню, с помощью которого можно начать новую игру, загрузить сохраненную игру, настроить звуковое сопровождение, открыть информацию об игре или о разработчике. Цель игры: пройти все уровни, чтобы найти потерянную шляпу. Игра предназначена для любой целевой аудитории и используется в целях развлечения пользователя.

Тип реализующей ЭВМ:

IBM PC - совмест. ПК

Язык программирования:

C#

Вид и версия операционной системы:

Windows XP/7/8/10

Объем программы для ЭВМ:

32,4 Кб